

Analytische Geometrie: Abstände berechnen

1 Abstand Punkt - Ebene

Ebene e in Hessescher Normalenform (HNF), dann:

$$d(P,e) = \left| \vec{n}^0 \cdot \vec{p} - d \right|$$

2 Abstand paralleler Ebenen

Möglichkeit 1: Wir nehmen einen beliebigen Punkt (etwa den Aufpunkt) der einen Ebene und berechnen den Abstand dieses Punktes von der anderen Ebene. Dazu setzen wir ihn in die Hessesche Normalenform ein, z.B.:

$$d(e_1, e_2) = d(e_1, A_2) = \left| \vec{n}_1^0 \cdot \vec{a}_2 - d_1 \right| \quad (\text{oder umgekehrt})$$

Möglichkeit 2: Beide Ebenen in Hessescher Normalenform, dann:

Falls $\vec{n}_1^0 = -\vec{n}_2^0$ (dann liegt der Nullpunkt zwischen e_1 und e_2),

dann: $d(e_1, e_2) = d_1 + d_2$

Falls $\vec{n}_1^0 = \vec{n}_2^0$ (dann liegt der Nullpunkt nicht zwischen e_1 und e_2),

dann: $d(e_1, e_2) = |d_1 - d_2|$

3 Abstand einer Ebenen zu einer parallelen Geraden

Wir nehmen einen beliebigen Punkt P (etwa den Aufpunkt) der Geraden und berechnen den Abstand dieses Punktes von der Ebene. Dazu setzen wir P in die HNF der Ebene ein:

$$d(g,e) = d(P,e) = \left| \vec{n}^0 \cdot \vec{p} - d \right|$$

Es gilt: $e \parallel g \Leftrightarrow \vec{n} \cdot \vec{u} = 0$

4 Abstand Punkt P zu Gerade g

Gegeben sind der Punkt P und die Gerade $g: \vec{x} = \vec{a} + \lambda \cdot \vec{u}$

1. Aufstellen der Punkt-Normalen-Gleichung (PNG) der **Hilfsebene** e durch den gegebenen Punkt P , senkrecht zur Geraden: $e: \vec{u} \cdot (\vec{x} - \vec{p}) = 0$.
2. Berechnen des **Schnittpunktes (Lotfußpunktes)** L von g und e durch Einsetzen der Geradengleichung von g in die Ebenengleichung von e .
3. Der gesuchte **Abstand** ist der Abstand der Punkte P und L :

$$d(P,g) = d(P,L) = \left| \vec{l} - \vec{p} \right|$$

5 Abstand paralleler Geraden

Es seien gegeben: $g_1: \vec{x} = \vec{a}_1 + \lambda \cdot \vec{u}_1$ und $g_2: \vec{x} = \vec{a}_2 + \mu \cdot \vec{u}_2$.

Wir nehmen einen beliebigen Punkt (etwa den Aufpunkt) der einen Geraden und berechnen den Abstand dieses Punktes zu der anderen Geraden (also Punkt – Gerade, siehe 4):

1. Aufstellen der Punkt-Normalen-Gleichung (PNG) der **Hilfsebene** e durch den Aufpunkt A_1 der ersten Geraden g_1 , senkrecht zur zweiten Geraden g_2 (der Richtungsvektor wird zum Normalenvektor). [e ist dann auch senkrecht zu g_1]

$$e: \vec{u}_2 \cdot (\vec{x} - \vec{a}_1) = 0$$

2. Berechnen des **Schnittpunktes (Lotfußpunktes)** L von g_2 und e durch Einsetzen der Geradengleichung von g_2 in die Ebenengleichung von e.
3. Der gesuchte **Abstand** ist der Abstand der Punkte A_1 und L.

$$d(g_1, g_2) = d(A_1, L) = \left| \vec{1} - \vec{a}_1 \right|$$

Die Rollen der beiden Geraden g_1 und g_2 können natürlich auch getauscht werden.

6 Abstand windschiefer Geraden

Es seien gegeben: $g_1: \vec{x} = \vec{a}_1 + \lambda \cdot \vec{u}_1$ und $g_2: \vec{x} = \vec{a}_2 + \mu \cdot \vec{u}_2$.

Möglichkeit 1:

Es gilt:
$$d(g_1, g_2) = \left| \frac{(\vec{u}_1 \times \vec{u}_2)^0 \cdot (\vec{a}_2 - \vec{a}_1)}{|\vec{u}_1 \times \vec{u}_2|} \right|$$

Möglichkeit 2:

1. **Hilfsebene** e bestimmen, die g_2 enthält und parallel zu g_1 verläuft:
In Normalenform mit $\vec{n} = \vec{u}_1 \times \vec{u}_2$: $e: \vec{n} \cdot (\vec{x} - \vec{a}_2) = 0$
2. Lotgerade von A_1 auf e bestimmen: $l: \vec{x} = \vec{a}_1 + v \cdot \vec{n}$
Lotfußpunkt L von A_1 auf e berechnen durch Einsetzen von l in e in Normalenform.
3. Der gesuchte **Abstand** ist die Länge des Lots zwischen Lotaufpunkt und Lotfußpunkt:

$$d(g_1, g_2) = d(A_1, L) = \left| \vec{1} - \vec{a}_1 \right|$$

Im Schritt 2 können wir die Berechnung des Lotfußpunktes beenden, wenn wir „v“ ausgerechnet haben. Dies genügt vollkommen, L selbst ist nicht notwendig):

Es gilt:
$$d(g_1, g_2) = \left| v \cdot \vec{n} \right|$$

Der Aufpunkt der einen Gerade benutzen wir für die Hilfsebene, der Aufpunkt der anderen Geraden für die Lotgerade.

Die Rollen der beiden Geraden g_1 und g_2 können in beiden Fällen auch getauscht werden.